

酒楼经营的好坏全凭玩家的努力在天龙八部游戏中获取

遊戲和真實江湖完美交融，帶你領略槍林彈雨的江湖世界。俠客成群，美人成對，唇舌之欲必不能少，遊戲在這方面也考慮的很周到，酒樓系統正是遊戲中的一大特征。

《天龍八部 3D》手遊中酒樓能夠取得腰帶，特點藥，經歷和金幣，製造菜品能夠增加酒樓的等級，越高取得東西越多。每個玩家都運營著一家酒樓。



百種特征菜肴供玩家製造並售賣，其他玩家和 NPC 不只能夠金幣支付，還可能贈送玩家寶貴的圖紙和配方，大大豐富了玩家在遊戲中的資源獲取途徑。



酒

樓運營的好壞全憑玩家的盡力，想要像汪家的 X 江南相同紅遍大江南北，或是像慶 X 包子相同成為親民道路的產物全看玩家的挑選。

在敌群中穿梭攻击 6 次天龙八部每击造成 135%的外功攻击伤害

在酒樓菜品製造完畢以後會有大俠小蝦來品鑒，這時分便是收益的時分，下面說幾點需求留意的事情：

1. 酒樓收益分為銅幣，經歷，增幅丹藥和戒指護符，酒樓能夠經過上菜結算，去好友的酒樓結算進步等級去取得更多的收益。
2. 菜以半小時，四小時，八小時為周期，半小時平均收益最高，四小時其次，八小時最好，看個人在線情況挑選。
3. 玩的時分點半小時，休息會 4 小時，睡覺八小時，菜品的挑選看你的需求進行挑選了。
4. 40, 60 級需求戒指護符就上材料，需求升級就上升級，需求夥伴和俠客就點金幣，60 級以後主張以金幣為主。